

## Tanzchoreographie – Eine kurze Anleitung

### Grundlegende Konzepte

Eine Choreographie besteht aus Folgen. Diese wiederum bestehen aus einer Reihe von Figuren aus der Datenbank. Eine Figur kann dabei mehr als ein Timing haben. In diesem Fall muß ein konkretes Timing ausgewählt werden, das für diese Figur in der entsprechenden Folge verwendet werden soll. Folgen beinhalten nur Verweise (Links) auf Figuren. Jede Veränderung an einer Figur wird sofort in allen Folgen sichtbar, die diese Figur verwenden.

### Eine allererste Choreographie

Starte die App und wähle "Choreo" auf der unteren, schwarzen Tab-Leiste aus. Wähle "Tanzstil" aus. Dies bringt Dich zur Auswahl der Tänze. Wähle nun "Langsamer Walzer". Um eine neue Choreographie hinzuzufügen, drücke den "Bearbeiten" Knopf und dann Zeile "Neuer Eintrag". Berühre das Textfeld und gib einen Namen ein. Drücke nun "Speichern" und wähle nun den eben angelegten Eintrag aus. Du bist nun auf dem "Folgen" Level. Diese Folgen sind die Elemente, aus denen unsere Choreographie letztendlich besteht. Drücke noch einmal den "Bearbeiten" Button, lege einen neuen Eintrag an und sichere diesen mit dem "Speichern" Button. Indem du diesen berührst, kommst Du auf das Level mit den Figuren. Hier würdest Du (wenn wir bereits welche hätten) die Figuren sehen, die zu dieser Folge gehören. Lass uns nun Figuren hinzufügen. Berühre "Bearbeiten". Nun kannst Du durch die vorhandenen Figuren gehen. Wähle eine Figur Deiner Wahl aus. Eine Detailansicht zeigt Dir nun den Figurennamen (in deutsch und englisch), verfügbare Timings, mögliche Vorgänger und Nachfolger. Wähle ein Timing Deiner Wahl aus. Das bringt Dich zurück in die "Folgen" Ansicht. Füge weitere Figuren hinzu und speichere die Folge mit dem "Speichern" Button.

### Eine Choreographie abspielen

Wählen den linken Eintrag in der schwarzen Leiste am unteren Bildschirmrand. Gehe tiefer in die Ansicht bis Du letztendlich die Choreographie Deiner Wahl findest. Wähle sie aus. Du siehst nun alle Folgen mit ihren Figuren. Der erste Beat eines Takes ist fettgedruckt dargestellt. Der Start einer Phrase ist durch ein kleines blaues Dreieck markiert. Tipp: Du kannst den angezeigten Inhalt erneuern indem Du die Tabelle nach unten ziehst und dann loslässt. Mit den Pfeilbuttons oben kannst Du die Geschwindigkeit des Tanzen ändern.

### Eigene Figuren hinzufügen

Wähle "Figuren" in der schwarzen Leiste am unteren Rand aus. Dann wähle den Tanzstil und den Tanz aus. Du kannst die vorhandenen Gruppen nutzen oder aber neue anlegen. Wähle eine Gruppe aus und berühre den "Bearbeiten" Button. Füge einen neuen Eintrag hinzu, speichere ihn und wähle ihn dann aus. Dies bringt Dich in die Detailansicht für diese Figur. Du siehst, dass unsere Figur noch kein Timing hat. Um eins anzulegen, wähle "Bearbeiten" aus und drücke dann das Plus-Zeichen in

der Timing Reihe. Das Timing wird in der oberen Reihe festgelegt, die untere dient zu einer alternativen Beschreibung (SQQ anstelle von 1234), wird aber ansonsten nicht berücksichtigt. Das Timing wird sofort berechnet und angezeigt, sobald Du in der oberen Eingabe Werte veränderst. Speichere den Eintrag. Du kannst nun mögliche Vorgänger und Nachfolger definieren. Diese dienen nur der Übersicht und haben ansonsten keine Funktion. Nun kannst Du die neue Figur einer Choreographie hinzufügen.

Es gibt noch einige interessante Funktionen. Du kannst über das Bleistift Symbol eine Beschreibung oder eine Zeichnung für verschiedene Objekte wie Folgen oder Figuren hinzufügen. In der dortigen Ansicht kannst Du über die Hoch/Runter-Pfeile das Level (Choreo-Folge-Figur) ändern und den Rechts/Links-Pfeilen innerhalb einer Ebene navigieren. Die Zeichnung kannst Du nur für die aktuelle Figur ändern. Zur Unterstützung werden die Figuren davor und danach ausgegraut angezeigt. In den höheren Levels wird die Zeichnung animiert dargestellt.